

EZADSystem SDK Guide

이 문서는 모든 지적재산권은 (c)EZHLD 가 보유합니다. 따라서 어떠한 경우에도 이 문서의 일부 또는 전체의 전송, 복제, 배포, 변경은 허가되지 않습니다.

변경이력

2013.07.08 – Version 1.0.3

- update: 취소안됨기능 추가
- push: big_picture 추가
- 평점주기 기능 추가

2013.07.16 – Version 1.0.4

- Wall_Start 광고이후 동작이 멈추던 문제 수정

2013.10.14 – Version 1.1.0

- Dialog, Store 광고 추가

2013.10.22 – Version 1.1.5

- 마이너 버그 수정

2013.11.19 – Version 1.1.6

- Store 광고 버튼 커스터마이징

2013.12.03 – Version 1.1.8

- Bubble, Wall 광고 크기조정기능

2013.12.11 – Version 1.2.0

- 외부광고 지원

2013.12.11 – Version 1.2.5

- 버블광고에서 간헐적인 StackOverflow Exception 에러 수정

2014.03.24 – Version 1.2.6

- OnResultListener 추가

2014.03.24 – Version 1.2.7

- Store, Wall 형식 변경 - 앱내부에서 작동하기 위함

2014.05.07 – Version 1.3.0

- requestBye, requestStore 요청시 전화기능이 없는 디바이스일 경우 NullPointerException 이 발생하는 문제 수정

2014.07.17 – Version 1.3.2

- Device ID 를 Google Play Services Advertising ID 로 변경
- Bubble, Dialog, Wall 의 OnResultListener 에 onWindowClose 추가

* 변경사항

버전 1.3.2

1. 기존 디바이스 ID 를 더이상 사용하지 못하는 관계로 Advertising ID 로 교체

Advertising ID 소개

<http://developer.android.com/google/play-services/id.html>

Advertising ID 를 사용하려면 아래 링크를 참고하여 Google Play Services SDK 를 추가하시기 바랍니다.

<http://developer.android.com/google/play-services/setup.html>

권한 중 *android.permission.READ_PHONE_STATE* 는 더 이상 사용되지 않으니 제거하셔도 됩니다.
제거전 다른 곳에 사용하는지 체크하여 주시기 바랍니다.

2. OnResultListener – onWindowClose 추가

```
void requestBubble(Activity activity, OnResultListener listener);
void requestDialog(Activity activity, OnResultListener listener);
void requestWall(Context context, OnResultListener listener);

public interface OnResultListener
{
    public static final int ERROR_UNKNOWN = 1;
    public static final int ERROR_NETWORK = 2;
    public static final int ERROR_NO_AD = 3;
    public static final int ERROR_ALREADY_INSTALLED = 4;
    public static final int ERROR_EZAD_NOT_AVAILABLE = 5;

    void onResultSuccess(String cmd);
    void onResultFail(String cmd, int errorCode);
    void onWindowClose(String cmd); // 각 창이 닫힐때 호출됩니다.
}
```

버전 1.2.7

1. Store, Wall 형식 변경 - 앱내부에서 작동하기 위함

기존 1.2.6 이하버전을 사용하신 상태라면 아래 빨간색 부분을 변경하시기 바랍니다.

```
// 종료시점, Wall/Store 광고를 수신하고자 할때
@Override
public void onBackPressed()
{
    //super.onBackPressed(); - 주석처리를 합니다.

    // Activity가 종료(사용자가 인지하는 종료)되는 시점에 Wall/Store 광고를 수신합니다.
    EzAdSystem.requestBye(this);
}
```

```

    // 또는 EzAdSystem.requestBye(this, "닫기", "앱종료", true);
    // 버튼 이름을 넘깁니다.
    // 마지막 인자는 광고창에서 back 키가 눌렸을시 앱을 종료하고싶으시면 true 아니면 false 를 넘깁니다.
    // 더 많은 커스터마이징을 원하시면 아래쪽 함수 설명부분을 참고하세요.
}

```

1 단계: Library import

EZADSystemLibrary-x.x.x.jar 파일을 프로젝트내 lib 폴더에 복사합니다.

Android Private Libraries 에 자동으로 추가가 됩니다.

- Order and Export 탭에서 Android Private Libraries 항목이 체크가 되어있는지 확인합니다.

또는 직접 Add JARs 로 추가를 해도 됩니다.

2 단계: AndroidManifest.xml 설정

1. 최소 구동가능한 환경은 Android 2.2(API Level 8) 입니다. minSdkVersion 에 8 이상을 할당하시기 바랍니다.

```
<uses-sdk android:minSdkVersion="8" android:targetSdkVersion="17" />
```

2. Activity 및 Receiver 설정 - <application> 내부에 설정

```

<!-- EZADSystem Begin -->
<activity android:name="com.ezhld.ezadsystem.AdActivity"
    android:taskAffinity="com.ezhld.ezadsystem"
    android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation|screenSize|screenLayout|uiMode"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
/>

<receiver android:name="com.ezhld.ezadsystem.AdReceiver" android:enabled="true">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_INSTALL" />
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_ADDED" />
        <data android:scheme="package"/>
    </intent-filter>
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.BOOT_COMPLETED" />
        <action android:name="android.intent.action.USER_PRESENT" />
    </intent-filter>
</receiver>

```

```

<!-- Google Play Services -->
<meta-data android:name="com.google.android.gms.version"
           android:value="@integer/google_play_services_version" />

<!-- EZADSystem End -->

```

3. 권한설정

```

<!-- EZADSystem Begin -->
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<!-- EZADSystem End -->

```

3 단계: 리소스 추가하기

SDK 에 첨부된 Layout 파일과 Image 파일을 프로젝트내로 삽입합니다.

drawable/ 에 추가합니다.

ezadsystem_noti_icon_default.png - 푸쉬노티바에 출력될 아이콘 1

ezadsystem_noti_icon_reward.png - 푸쉬노티바에 출력될 아이콘 2

위의 아이콘들의 사용여부는 관리자페이지에서 설정이 가능합니다.

layout/ 에 추가합니다.

ezadsystem_noti_layout.xml - 푸쉬노티바에 출력될 레이아웃

4 단계: Java 코딩하기

주 Activity(최초 실행되는)에만 작성하시기 바랍니다.

아래 코드는 앱시작시 광고 호출, 종료시 광고 호출에 대한 가이드입니다.

관리자페이지에서 앱등록 및 광고 허용여부를 설정 후 아래 가이드를 참고하여 작업해 주시기 바랍니다.

```

import com.ezhld.ezadsystem.EzAdSystem;
import com.ezhld.ezadsystem.util.AdUtil;
...

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    // 테스트모드 활성화 - 배포전에 반드시 제거하시기 바랍니다.
    EzAdSystem.setTestMode(true);
}

```

```

// Bubble 광고의 아래쪽 마진을 설정합니다.
// 사용하지 않을 경우 해상도에 적절한 마진이 자동으로 적용됩니다. 아래는 30dp를 적용한 예입니다.
EzAdSystem.setBubbleBottomMargin(AdUtil.DP2PX(this, 30));

// Store 광고의 색상을 지정합니다. 기본값은 YELLOW 입니다.
// ARGB, 예) 0xFFFF0000 - 빨간색
EzAdSystem.setStoreColor(EzAdSystem.STORE_TITLE_COLOR_DEFAULT,
                        EzAdSystem.STORE_BACK_COLOR_YELLOW);

// 사용가능한 Locale 을 설정합니다.
// 사용하지 않을 경우 모든 Locale 에서 동작합니다.
//EzAdSystem.addAvailableLocale(Locale.KOREA);

// SDK 를 생성및 초기화합니다.
EzAdSystem.create(this);

// 푸시광고 수신 동의창 호출
// 관리자 웹페이지 설정을 통해 푸시광고 수신 동의 창 표시 여부를 선택합니다. (기본값: 사용안함)
EzAdSystem.showOptin(this);

// Bubble/Dialog/Wall 등 앱시작시 표시될 광고및 버전관리기능을 사용하기 위해 호출합니다.
// 앱시작시 노출될 광고(Bubble/Dialog/Wall)및 버전관리(업데이트 유도창, 기본값은 사용안함)는
// 관리자 웹페이지에서 설정이 가능합니다.
EzAdSystem.hello(this);
}

@Override
protected void onDestroy()
{
    super.onDestroy();

    // 사용하지 않아도 무방하나 사용하지 않을 경우 popup/dialog 가 사라지기 전에 해당
    // Activity가 종료될 경우 Leak 이 발생할 수 있습니다.
    EzAdSystem.destroyAllPopup();
}

// 종료시점, Wall/Store 광고를 수신하고자 할때
@Override
public void onBackPressed()
{
    //super.onBackPressed(); - 주석처리를 합니다.

    // Activity가 종료(사용자가 인지하는 종료)되는 시점에 Wall/Store 광고를 수신합니다.
    EzAdSystem.requestBye(this);

    // 또는 EzAdSystem.requestBye(this, "닫기", "앱종료", true);
    // 버튼 이름을 넘깁니다.
    // 마지막 인자는 광고창에서 back 키가 눌러졌을시 앱을 종료하고싶으시면 true 아니면 false를 넘깁니다.
}

```

```

// 종료시점, Wall/Store 광고를 수신하고자 할때 - 방법 2
@Override
public void onBackPressed()
{
    if(!_backPressed)
    {
        _backPressed = true;
        Toast.makeText(this, "뒤로버튼 한번 더 누르시면 앱이 종료됩니다", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
    else
    {
        //super.onBackPressed(); - 주석처리를 합니다.
        EzAdSystem.requestBye(this);
    }
}

```

proguard 사용시 아래내용을 추가하시기 바랍니다.

```
-keep class com.ezhld.ezadssystem.** { *; }
```

* 별도의 버튼으로 전면 다이얼로그 광고를 사용하고자 할때

```

static public void requestBye(final Activity activity,
                               String titleCloseButton,
                               String titleExitButton,
                               final boolean shoudExitBackPressed)
{
    final WallDialog wall = new WallDialog(activity);

    WallButtonItem[] buttons =
    {
        new WallButtonItem(titleCloseButton, new OnClickStoreButtonListener()
        {
            @Override
            public void onClick()
            {
                wall.dismiss();
            }
        }),
        new WallButtonItem(titleExitButton, new OnClickStoreButtonListener()
        {
            @Override
            public void onClick()
            {
                wall.dismiss();
                activity.finish();
            }
        })
    };
}

```

```

wall.setButtons(buttons);

wall.setOnResultListener(new OnStoreResultListener()
{
    @Override
    public void onSuccess() // 정상적으로 광고를 수신하였을 경우
    {
        wall.show();
    }

    @Override
    public void onFail() // 광고가 없거나 네트워크 문제로 인해 수신이 안되거나 EZAD 를 사용할 수 없는 상태
    {
        wall.dismiss();
        activity.finish();
    }

    @Override
    public void onDismiss() // 스토어창이 닫힐때, 보여진 상태에서 dismiss 된 경우에만 호출됩니다.
    {
    }

    @Override
    public void onBackPressed()
    {
        if(shoudExitBackPressed)
            activity.finish(); // Back 이 눌렸을때 종료하고자 할 경우
    }
});

wall.requestStore();
}

// 성공/실패와 상관없이 스토어창을 보여주려면 show()를 추가로 호출해주시면 됩니다.
// wall.show();

```


부가 API

```
void addAvailableLocale(Locale loc);
```

- 특정 Locale 에서만 동작하고자 할 경우
- addAvailableLocale(Locale.KOREA);

```
void sendOptin();
```

```
void sendOptout();
```

- 푸시광고 동의여부를 서버에 통보합니다. 동의창을 임의로 구현할 때 사용하시면 됩니다.

```
void setStoreColor(int titleTextColor, int backgroundColor);
```

- 스토어광고창의 색상을 조정합니다.

```
void requestBubble(Activity activity);
```

```
void requestDialog(Activity activity);
```

```
void requestWall(Context context);
```

```
void requestBye(Activity activity);
```

```
void requestBye(Activity activity,  
                String titleCloseButton,  
                String titleExitButton,  
                boolean shouldExitBackPressed);
```

```
void requestStore(Activity activity)
```

```
void requestStore(Activity activity, String titleCloseButton);
```

```
void requestBubble(Activity activity, OnResultListener listener);
```

```
void requestDialog(Activity activity, OnResultListener listener);
```

```
void requestWall(Context context, OnResultListener listener);
```

```
public interface OnResultListener
```

```
{  
    public static final int ERROR_UNKNOWN = 1;  
    public static final int ERROR_NETWORK = 2;  
    public static final int ERROR_NO_AD = 3;  
    public static final int ERROR_ALREADY_INSTALLED = 4;  
    public static final int ERROR_EZAD_NOT_AVAILABLE = 5;
```

```
    void onResultSuccess(String cmd);
```

```
    void onResultFail(String cmd, int errorCode);
```

```
    void onWindowClose(String cmd);
```

```
}
```

AppRate(평점주기)

```
// 아래의 예제에서는  
// 첫실행후 최소 24시간이 지나고 실행횟수가 10번이 되어야 합니다.  
// 2가지 조건을 만족해야 해당 대화상자가 표시됩니다.  
// 두개의 조건중 빼고 싶은부분을 0로 세팅하거나 코드를 삭제하시면 됩니다.
```

```
new AppRate(this)  
    .setMinHours(24)  
    .setMinLaunchCount(10)  
    .setTitle("평점주기")  
    .setMessage("앱을 사용해 주셔서 감사합니다.\r\n리뷰를 부탁드립니다.\r\n감사합니다.")  
    .setRateButtonTitle("평점주기")  
    .setRemindLaterTitle("다음기회에")  
    .setDismissTitle("싫어요")  
    .show();
```

주의사항

1. EZADSystem 은 전화기능이 있는 기기에서만 동작합니다.
2. 최소 구동 가능한 Android 버전은 2.2(API Level 8)입니다.
3. 기타 문의사항은 <http://www.ezadsystem.com> 을 이용해 주시기 바랍니다.